



# 7

## **PRILOG: IZABRANI PROJEKTI GRADANSKE ZNANOSTI U DRUŠTVENIM I HUMANISTIČKIM ISTRAŽIVANJIMA**

U ovom prilogu donosimo pregled specifično izabranih projekata iz **društveno-humanističkog područja**. Svakom od projekata dodan je kratki opis, vrste aktivnosti u koje su se građani mogli uključiti, znanstvena ili stručna područja u kojima se projekt odvijao te poveznica na specifičnu platformu građanske znanosti na kojoj se projekt nalazi. Cilj je ovog poglavlja uputiti istraživače, kao i potencijalne sudionike prema projektima koji predstavljaju primjere dobre prakse.

## Prilog 1. Izabrani projekti građanske znanosti u društvenim i humanističkim istraživanjima

NAZIV PROJEKTA	OPIS PROJEKTA	AKTIVNOSTI	PODRUČJA	PLATFORMA
<a href="#">Literature and society: archives, organizations and print media</a>	Ovaj se projekt temelji na proučavanju katalonskog književnog natjecanja pod nazivom Jocs Florals (Cvjetne igre). Dostupna je književna kartografija koja omogućuje vizualizaciju podataka povezanih s više od 650 književnih natjecanja na katalonskome održanih u razdoblju od 1859. do 1977. Uključuje: organizacije, nagrađena djela i pisce, članove žirija, govore održane tijekom ceremonija, članove organizacijskog odbora i ostale dodatne informacije.	Kategorizacija Povezivanje Geolokacija Vizualizacija	Filologija Književnost Kulturna baština Arhivistika	EU-Citizen.Science <a href="#">Literature and society: archives, organizations and print media</a>
<a href="#">MonuMAI</a>	Projekt približava velike umjetničke stilove srednjovjekovne Andaluzije i modernog doba koji su pridonijeli nastanku andaluzijskih povijesnih središta. Kombiniraju baštinu, matematiku i umjetnu inteligenciju. Zajedno s građanima istraživačima „treniraju“ algoritam; uče ga kako prepoznati arhitektonske stilove na fotografiji.	Kreativni doprinosi Povezivanje Računalno učenje	Povijest Povijest umjetnosti Arhitektura Kulturna baština Računalne znanosti	EU-Citizen.Science <a href="#">MonuMAI</a>
<a href="#">Zeit.shift</a>	Humanistički projekt građanske znanosti za očuvanje, razvoj i komunikaciju kulturne i tekstualne baštine povijesne regije Tirol. Projekt se fokusira na povijesne novine pisane na njemačkom jeziku i uglavnom goticom, koje su trenutno raštrkane diljem Tirola i samo su djelomično digitalizirane. Prvi je cilj digitalizirati oko 500 000 stranica tirolskih novina objavljenih između 1850. i 1950. i prikupiti ih na jednoj, slobodno dostupnoj mrežnoj platformi. Drugi je promicati participativno istraživanje kulture pozivajući građane da aktivno njeguju, istražuju i bave se podacima kako bi ubrzali istraživanje i stvorili novo znanje.	Transkripcija Ispravljanje Tagiranje Geolokacija Igrifikacija	Povijest Filologija Kulturna baština Nakladništvo	EU-Citizen.Science <a href="#">Zeit.shift</a>
<a href="#">Heritage Quest</a>	Projekt istražuje Utrechtse Heuvelrug, izrazito šumovitu regiju u Nizozemskoj. Pregledavanjem mrežne karte i snimaka, cilj ovog projekta je pronaći arheološke ostatke skrivene pod gustim vegetacijskim pokrovom, posebice pretpovijesnih grobnih humaka i polja.	Kategorizacija Tagiranje Geolokacija	Arheologija Povijest Geografija Kulturna baština	EU-Citizen.Science <a href="#">Heritage Quest</a>

## Prilog: Izabrani projekti građanske znanosti u društvenim i humanističkim istraživanjima

NAZIV PROJEKTA	OPIS PROJEKTA	AKTIVNOSTI	PODRUČJA	PLATFORMA
<a href="#">Citizen Scientists Investigating Cookies and App GDPR compliance - CSI-COP</a>	Zajednica građana znanstvenika CSI-COP okupljena je iz cijele Europe i šire. Ideja je razviti niz besplatnih radionica i materijala za obuku i neformalno obrazovanje o GDPR-u. Građani znanstvenici iz zajednice CSI-COP istraživat će kolačiće na mrežnim stranicama koje obično posjećuju i aplikacijama na pametnim uređajima koje upotrebljavaju dnevno te bilježiti i izvješćivati udruženja iz zajednice CSI-COP o broju i vrstama tragača koje otkriju u kolačićima i aplikacijama.	Tagiranje Kontekstualizacija Kategorizacija	Računalne znanosti Novinarstvo	EU-Citizen.Science <a href="#">Citizen Scientists Investigating Cookies and App GDPR compliance</a>
<a href="#">DeVOTE</a>	Cilj projekta potaknuti je građane da sudjeluju u istraživanju na temu glasanja. Zapisuju pojmove i opise za vlastite definicije glasanja odgovarajući na pitanje što za njih znači glasanje te odakle dolazi njihova definicija. Mogu pretraživati ostale moguće definicije koje novinari, stranke, političari, zainteresirane strane i dr. daju glasanju i opisati ih. Kategorizacijom prikupljenih značenja pružaju izravan doprinos istraživačima.	Prikupljanje mišljenja Kontekstualizacija Kategorizacija	Politologija Sociologija Novinarstvo	EU-Citizen.Science <a href="#">DeVOTE - The meanings of 'voting' for citizens</a>
<a href="#">The Neureka Project</a>	Projekt prikuplja podatke od korisnika i pruža najnovija znanstvena otkrića relevantna za zdravlje mozga. Korisnici rješavaju igrificirane kognitivne testove, dovršavaju module samoprocjene koji obuhvaćaju demografske podatke, stil života, obiteljsku povijest i kliničku procjenu te sudjeluju u nizu „znanstvenih izazova“. Neureka se fokusira na potencijal svakodnevnih građana da izravno doprinesu znanstvenom istraživanju demencije i poremećaja mentalnog zdravlja.	Prikupljanje mišljenja Igrifikacija	Psihologija Lingvistika Kognitivna znanost	EU-Citizen.Science <a href="#">The Neureka Project</a>
<a href="#">Sensing for Justice</a>	Projekt istražuje potencijal lokalnog praćenja okoliša kao izvora dokaza u sudskim sporovima vezanima uz pravna pitanja okoliša i kao alata za ekološko posredovanje u izvansudskom okruženju. Istraživanje se bavi potrebom za multi- i interdisciplinarnim istraživanjima kako bi se bolje razumjele nove mogućnosti prakse te pružali znanstveni dokazi za donošenje odluka u EU-u.	Kontekstualizacija Kreativni doprinosi Prikupljanje mišljenja	Pravo Ekologija Znanost o okolišu	EU-Citizen.Science <a href="#">Citizen Sensing as a source of evidence in environmental justice litigation and as a tool for environmental mediation</a>
<a href="#">Saint George on a Bike</a>	Projekt nastoji automatski obogatiti opisne metapodatke slika, na temelju algoritama umjetne inteligencije. Cilj projekta je generirati bogate informacije o likovnim djelima europske kulturne baštine i učiniti ih javno dostupnima. Zajedno s građanima, istraživači „treniraju“ algoritam kako prepoznati elemente na fotografiji te poboljšati automatsko generiranje metapodataka.	Tagiranje Kategorizacija Računalno učenje	Povijest umjetnosti Likovna umjetnost Kulturna baština Računalne znanosti	Zooniverse <a href="#">Saint George on a Bike – Zooniverse</a>

## Prilog: Izabrani projekti građanske znanosti u društvenim i humanističkim istraživanjima

NAZIV PROJEKTA	OPIS PROJEKTA	AKTIVNOSTI	PODRUČJA	PLATFORMA
<a href="#">Voices Through Time: The Story of Care</a>	Projekt koji otkriva neispričane priče o životima djece i mladih koji su živjeli u bolnici Foundling, prvom britanskom domu za djecu čije majke nisu mogle skrbiti o njima, a koji je započeo s radom 1739. Volonteri mogu pomoći u otkrivanju ove povijesti transkripcijom nekih nedavno digitaliziranih zapisa iz goleme arhivske zbirke bolnice.	Transkripcija Tagiranje Kreativni doprinosi	Povijest Arhivistika	Zooniverse <a href="#">Voices Through Time: The Story of Care – Zooniverse</a>
<a href="#">Davy Notebooks Project</a>	Sir Humphry Davy (1778. – 1829.) bio je jedna od najznačajnijih i najpoznatijih osoba u znanstvenoj i književnoj kulturi Britanije, Europe i Amerike s početka 19. stoljeća. Cilj projekta prepisati je njegove rukom pisane bilješke zapisane u 75 bilježnica.	Transkripcija Kategorizacija	Povijest Kemija Arhivistika Kulturna baština Književnost	Zooniverse <a href="#">Davy Notebooks Project</a>
<a href="#">Criminal Characters</a>	Oslanjajući se na povijest, kriminologiju i pravo, prikupljaju se podaci o životnim povijestima i prijestupnim obrascima australskih kriminalaca kroz razdoblje koje se proteže od od 1850-ih do 1940-ih kako bi se otkrilo tko je počinio prekršaje i zašto.	Transkripcija Tagiranje Kategorizacija	Povijest Sociologija Pravo	Zooniverse <a href="#">Criminal Characters</a>
<a href="#">Scribes of the Cairo Geniza</a>	Projekt nudi priliku za zajedničko otkrivanje tajne jednog od najvećih arhiva srednjeg vijeka. Na tavanu u Kairu stoljećima je bilo skriveno više od 300 000 fragmenata predmodernih i srednjovjekovnih židovskih tekstova, od svakodnevnih računa do biblijskih djela, koje tek treba u potpunosti dešifrirati.	Kategorizacija Transkripcija	Povijest Arheologija Arhivistika Judaistika Kulturna baština	Zooniverse <a href="#">Scribes of the Cairo Geniza</a>
<a href="#">Civil War Bluejackets</a>	Projekt je usredotočen na istraživanje zapisa američkih vojnika iz Američkog građanskog rata koji se čuvaju u Državnoj upravi za arhive i dokumentaciju (NARA). Uzimani u pravilnim intervalima na svim brodovima Unije, ovi spisi čuvaju iznimnu razinu detalja o običnim mornarima iz doba građanskog rata. Cilj projekta prepisati je digitalizirane zapise kako bi se stvorila važna nova baza podataka oko 118 000 ratnih mornara koji će biti besplatno dostupni istraživačima, genealozima i široj javnosti.	Tagiranje Kategorizacija Kontekstualizacija	Povijest Arhivistika Sociologija Vojne znanosti	Zooniverse <a href="#">Civil War Bluejackets</a>

**Prilog: Izabrani projekti gradske znanosti u društvenim i humanističkim istraživanjima**

NAZIV PROJEKTA	OPIS PROJEKTA	AKTIVNOSTI	PODRUČJA	PLATFORMA
<a href="#">The American Soldier</a>	Projekt kojim se znanstvenicima i javnosti stavlja na raspolaganje izvanredna zbirka pisanih razmišljanja o ratu i vojnoj službi američkih vojnika koji su služili tijekom Drugog svjetskog rata. Kako bi omogućili pretraživanja teksta, studenti, znanstvenici i javnost upisat će desetke tisuća osobnih izraza vojnika u povijesne zapise. Projekt će ponovno ujediniti komentare sa skupovima podataka putem mrežne stranice s otvorenim pristupom koja će javnosti i istraživačima omogućiti čitanje, rudarenje i interakciju s izvorima.	Transkripcija Tagiranje	Povijest Arhivistika Sociologija Vojne znanosti	Zooniverse <a href="#">The American Soldier</a>
<a href="#">Living with Machines</a>	Najveći projekt digitalne humanistike ikada financiran u Velikoj Britaniji. Projekt je okupio tim od 23 istraživača kako bi iskoristili vrijedne projekte digitalizacije i produbili razumijevanje utjecaja mehanizacije na Britaniju 19. stoljeća. Kako bi se analizirali milijuni stranica novina i tisuće karata, na projektu surađuju podatkovni znanstvenici, povjesničari, kustosi, računalni lingvisti i softverski inženjeri i obični građani.	Tagiranje Kategorizacija Kontekstualizacija Transkripcija	Povijest Sociologija Računalne znanosti	Zooniverse <a href="#">Living with Machines</a>
<a href="#">Anti-slavery Manuscripts</a>	Bostonska javna knjižnica organizira Zbirku rukopisa protiv ropstva, što je jedna od najvećih i najvažnijih zbirki abolicionističke građe u SAD-u. Zbirka sadrži otprilike 40 000 primjeraka građe poput korespondencije, stranica, novina, pamfleta, knjiga i memorabilija iz razdoblja od 1830-ih do 1870-ih. Primarni cilj ovog projekta je dobiti potpuni korpus strojno čitljivog teksta iz tih rukom pisanih dokumenata.	Transkripcija Tagiranje Kategorizacija	Povijest Sociologija	Zooniverse <a href="#">Anti-Slavery Manuscripts</a>
<a href="#">CoActs for Mental Health</a>	Projekt istražuje mreže socijalne podrške mentalnom zdravlju. Preko ChatBota (mrežnog razgovornog robota) sudionici daju prijedloga za poboljšanje.	Kontekstualizacija Prikupljanje mišljenja	Psihologija Sociologija Medicina Računalne znanosti	Scistarter <a href="#">CoAct for Mental Health</a>

## Prilog: Izabrani projekti gradske znanosti u društvenim i humanističkim istraživanjima

NAZIV PROJEKTA	OPIS PROJEKTA	AKTIVNOSTI	PODRUČJA	PLATFORMA
<a href="#">Window Expeditions</a>	Cilj istraživanja koje se provodi kroz projekt prikupiti je tekstualne opise svakodnevnih krajolika ljudi diljem svijeta, odnosno otkriti kako ljudi opisuju svoje okruženje i kako se njihovi opisi razlikuju ovisno o lokaciji, jeziku, godišnjim dobima, podrijetlu, mjerama za COVID-19 itd.	Kontekstualizacija Geolokacija	Ekologija Znanost o okolišu Sociologija Geografija Etnologija i kulturna antropologija	Scistarter <a href="#">Window Expeditions</a>
<a href="#">Sensafety</a>	Projekt mapira urbana područja i problematične zone koje se mogu identificirati kao takve zbog visoke stope kriminala i značajnog broja prijavljenih nesreća te dokumentira njihov razvoj prije i poslije urbanih promjena. Sudionici koriste aplikaciju Sensafety kako bi ocijenili osjećaju li se sigurno ili nesigurno na svojoj trenutnoj lokaciji u javnom prostoru.	Geolokacija Prikupljanje mišljenja	Sociologija Urbano planiranje Etnologija i kulturna antropologija	Scistarter <a href="#">Sensafety</a>
<a href="#">LanguageARC</a>	Projekt okuplja zajednicu „građana lingvista“ i istraživača koji rade zajedno kako bi podržali lingvistička istraživanja i razvoj jezične tehnologije na svjetskim jezicima. U projektu LanguageARC postoje različite aktivnosti, od vrlo jednostavnih do zahtjevnih, koje pridonose jezičnim resursima koji se zatim dijele u svrhu istraživanja, obrazovanja i tehnološkog razvoja. Volonteri mogu pridonijeti jezičnim podacima i anotacijama za potporu lingvističkom istraživanju. Cilj je podići svijest i doprinijeti znanosti o jeziku.	Prikupljanje mišljenja Kreativni doprinosi Računalno učenje	Lingvistika Računalne znanosti	Scistarter <a href="#">LanguageARC</a>
<a href="#">Lookit</a>	Projektom se želi bolje razumjeti kako bebe i djeca uče o svijetu. Sudjelujući u mrežnoj aktivnosti roditelja sa svojim djetetom i slanjem snimke njegovih odgovora putem mrežne kamere, volonteri doprinose zajedničkom razumijevanju fascinantnog fenomena dječjeg učenja.	Kreativni doprinosi Prikupljanje mišljenja	Psihologija Pedagogija Kognitivne znanosti	Scistarter <a href="#">Lookit</a>
<a href="#">Lingscape - Linguistic Landscaping</a>	Aplikacija za istraživanje jezičnih krajolika diljem svijeta. Aplikacija prikuplja fotografije znakova i natpisa na interaktivnoj karti. Glavni ciljevi projekta su analizirati raznolikost i dinamiku javnog pisanja zajedno s ljudima iz cijelog svijeta. Volonteri mogu prikupiti što više fotografija i učitati vlastite fotografije ili istražiti kartu sa svim fotografijama koje su dodali drugi korisnici.	Kreativni doprinosi Prikupljanje mišljenja	Lingvistika Sociologija Etnologija i kulturna antropologija	Scistarter <a href="#">Lingscape – Linguistic Landscaping</a>

**Prilog: Izabrani projekti građanske znanosti u društvenim i humanističkim istraživanjima**

NAZIV PROJEKTA	OPIS PROJEKTA	AKTIVNOSTI	PODRUČJA	PLATFORMA
<a href="#">Project Soothe</a>	Globalni projekt građanske znanosti koji je 2015. godine na Sveučilištu u Edinburghu utemeljila Stella Chan. Godine 2020. tim se preselio na Sveučilište u Readingu gdje se trenutačno nalazi. Osobe diljem svijeta šalju svoje umirujuće slike u bazu slika, te ih ocjenjuju da bi se utvrdilo koliko je njihovo djelovanje umirujuće. Povezujući vodeća svjetska istraživanja i angažman javnosti, cilj je projekta razviti bazu umirujućih fotografija koje se mogu dijeliti s drugima radi poboljšanja mentalnog zdravlja i blagostanja.	Kreativni doprinosi Prikupljanje mišljenja	Psihologija Medicina	Scistarter <a href="#">Project Soothe</a>
<a href="#">Portable Antiquities Scheme</a>	Projekt je dobrovoljni program za bilježenje arheoloških predmeta koje su pronašli članovi zajednice, osnovan radi promicanja bilježenja slučajnih nalaza i širenja svijesti javnosti o važnosti takvih predmeta za razumijevanje prošlosti. Volonteri bilježe pojedinosti svojih otkrića, uključujući opis, težinu, relevantne mjere te gdje i kako su predmeti pronađeni.	Kreativni doprinosi Kontekstualizacija Tagiranje Kategorizacija Geolokacija	Arheologija Povijest Kulturna baština	Scistarter <a href="#">Portable Antiquities Scheme</a>
<a href="#">By The People</a>	Projekt koji poziva javnost da kao virtualni volonteri prepisuju, pregledaju i označuju digitalizirane povijesne dokumente Kongresne knjižnice u Washingtonu. Volonteri svojim vremenom i znanjem pridonose stvaranju podataka koji će poboljšati pretraživanje, čitljivost, pristupačnost i mjerljivost primarnih izvora iz zbirke koje sežu od pisama Abrahamu Lincolnu do spisa Rose Parks.	Kategorizacija Tagiranje Transkripcija	Povijest Arhivistika Kulturna baština	CitizenScience.gov <a href="#">By the People</a>
<a href="#">Transcribathon</a>	Digitalna platforma koja pruža jedinstvenu priliku za angažiranje javnosti u procesu digitalizacije kulturne baštine. Pokrenut je unutar inicijative European Transcribe, nudeći korisnicima mogućnost da rade s autentičnim povijesnim materijalima, uključujući skenirane slike pisama, dnevnika i slika. Građa je prikupljena iz brojnih institucija kulturne baštine diljem Europe i korisnicima postaje dostupna za transkripciju, označivanje i georeferenciranje.	Kategorizacija Transkripcija Tagiranje Geolokacija	Povijest Arhivistika Kulturna baština	EU-Citizen.Science <a href="#">Transcribathon - European Transcribe</a>

**Prilog: Izabrani projekti građanske znanosti u društvenim i humanističkim istraživanjima**

NAZIV PROJEKTA	OPIS PROJEKTA	AKTIVNOSTI	PODRUČJA	PLATFORMA
<a href="#">Digitale Polarisatie</a>	Projekt je inicijativa građanske znanosti koju vodi Odjel za komunikacijske znanosti Sveučilišta u Twenteu. Cilj projekta istražiti je ulogu internetskih pretraživača, poput Googlea, u rastućoj društvenoj podjeli oko socijalnih pitanja. Razumijevanjem kako pretraživači doprinose digitalnoj polarizaciji, projekt nastoji razviti strategije za ublažavanje njezinih negativnih učinaka na društvo. Da bi se postigao ovaj cilj, projekt Digitale Polarisatie poziva sudionike da na svojim računalima instaliraju proširenje za preglednik koje omogućuje istraživačkom timu usporedbu rezultata pretraživanja na različite socijalne teme, dok u isto vrijeme osigurava potpunu anonimnost i sigurnost za korisnike. Što je više sudionika, bolje se razumije utjecaj pretraživača na digitalnu polarizaciju.	Prikupljanje mišljenja	Sociologija Komunikologija	EU-Citizen.Science <a href="#">Digitale Polarisatie</a>
<a href="#">How Infants Use Their Hands: Citizen Science in Psychology</a>	Projekt provode istraživači iz Škole za psihologiju na University College Dublin u Irskoj, a cilj mu je istražiti način na koji se dojenčad koristi rukama. Pozivaju se roditelji da kao građani znanstvenici podijele videozapise svoje djece između šest i šesnaest mjeseci.  Takva istraživanja se obično provode u laboratorijskim uvjetima, ali to ne odražava stvarno iskustvo djece, stoga istraživači namjeravaju proučavati korištenje rukama kod dojenčadi u njihovim domovima. Videozapisi koje roditelji već imaju na svojim telefonima vrlo su vrijedni za znanost, a ovo istraživanje upotrebljava pristup građanske znanosti kako bi ih prikupio i analizirao.	Prikupljanje mišljenja	Psihologija	EU-Citizen.Science <a href="#">How Infants Use Their Hands: Citizen Science in Psychology</a>
<a href="#">Get To Know Medieval Londoners</a>	U ovom projektu volonteri prepisuju srednjovjekovne londonske dokumente o vlasništvu koji su se prije digitalizacije nalazili u Londonskom arhivu, nedostupni široj javnosti. Osim smještaja, nedostupni su i zbog specifičnog rukopisa i latinskog jezika. Prepisivanjem i dodavanjem popratnih informacija o prevedenim indeksnim karticama, dokumenti i povijest postaju dostupni zajednici.	Transkripcija	Povijest Arhivistika	Zooniverse <a href="#">Get To Know Medieval Londoners</a>



**Prilog: Izabrani projekti građanske znanosti u društvenim i humanističkim istraživanjima**

NAZIV PROJEKTA	OPIS PROJEKTA	AKTIVNOSTI	PODRUČJA	PLATFORMA
<a href="#">The News Evaluator – Nyhetsvärderaren</a>	Pomoću digitalnog alata sudionici na znanstveni način kategoriziraju i vrednuju vjerodostojnost vijesti. Ciljevi projekta su: 1) proučiti s kakvim se vijestima tinejdžeri susreću u svojim mrežnim izvorima vijesti i koliko su te vijesti vjerodostojne, prema procjeni samih tinejdžera, koristeći se istraživačkom metodom za kritiku digitalnih izvora i 2) razviti alat koji mogu koristiti i škole i šira javnost za učenje o istraživačkom pristupu kritici digitalnih izvora.	Prikupljanje mišljenja Kreativni doprinosi	Novinarstvo	EU-Citizen.Science <a href="#">The News Evaluator – Nyhetsvärderaren</a>
<a href="#">Detektiva avdelningen</a>	Projektni materijal na projektu Detektiva avdelningen (Detektivski odjel) sastoji se od policijskih izvješća detektivskog odjela Göteborgske policijske komore 1868. – 1902., koja se čuvaju u Državnom arhivu u Göteborgu i sastoje se od približno 22 500 rukopisnih stranica. Cilj je arhivske informacije učiniti dostupnima na inovativan način i pronaći veze između vizualnih i tekstualnih arhivskih izvora. Dugoročna nada je da će projekt također stvoriti nove uvjete za zajedničko istraživanje o jedinstvenom razdoblju Göteborga koje je snažno obilježila urbanizacija, industrijalizacija i migracija.	Transkripcija Povezivanje Tagiranje Ispravljanje	Sociologija Arhivistika Pravo	EU-Citizen.Science <a href="#">Detektiva avdelningen</a>
<a href="#">World Architecture Unlocked</a>	Snimajući građevine i spomenike po cijelom svijetu i kroz više stoljeća, zbirke Knjižnice Courtaulda Conwaya neprocjenjiv su istraživački izvor. Po prvi put u svojoj povijesti ovu zbirku od 1,2 milijuna slika organizira, numerira i digitalizira tim volontera u okviru aktualnog projekta digitalizacije. Nakon digitalizacije, cijela će zbirka biti javno dostupna i besplatna na internetu. Svaka transkripcija omogućuje pretraživost fotografija prema zabilježenim podacima (prema gradu, mjestu, arhitektu, datumu i opisu) i po prvi put će otkriti tajne ove zbirke.	Kategorizacija Tagiranje Transkripcija Geolokacija	Povijest Povijest umjetnosti Arhitektura	Zooniverse <a href="#">World Architecture Unlocked</a>

## Prilog: Izabrani projekti građanske znanosti u društvenim i humanističkim istraživanjima

NAZIV PROJEKTA	OPIS PROJEKTA	AKTIVNOSTI	PODRUČJA	PLATFORMA
<a href="#">Maturity of Baby Sounds</a>	U ovom se projektu traži pomoć zainteresiranih građana oko klasifikacije kratkih audioisječaka koji su uzeti iz vrlo dugih snimaka. Pokušava se saznati više o zvukovima koje djeca i ljudi oko njih proizvode. Kako bi se ovo proučilo, djeca u dobi između tri mjeseca i pet godina nosila su snimač zvuka mnogo sati. Građane se moli da označe ove vrlo kratke isječke na temelju toga tko je proizvodio zvuk (žensko/muško/ beba/dijete/ adolescent/odrasla osoba) i koja je to „vrsta” zvuka. Zvukovi uključuju plač, smijeh i dvije vrste vokalizacija sličnih govoru. Ovime se želi istražiti kako se dječji zvukovi mijenjaju tijekom odrastanja.	Kategorizacija Tagiranje	Psihologija Lingvistika Kognitivne znanosti	Zooniverse <a href="#">Maturity of Baby Sounds</a>
<a href="#">The Happiness Project</a>	Cilj projekta je razviti matematičke jednadžbe koje objašnjavaju kako ljudi donose odluke, opisati faktore koji određuju osjećaje poput sreće i razumjeti odnos između sreće i odluka koje donosimo. To će također pomoći razumjeti što se događa u anksioznosti i depresiji. The Happiness Project nova je mobilna aplikacija u kojoj sudionici mogu testirati svoje odluke i učiti o znanosti o sreći.	Prikupljanje mišljenja Igrifikacija	Psihologija Kognitivne znanosti	Scistarter <a href="#">The Happiness Project</a>
<a href="#">Brain Explorer</a>	Aplikacija za pametni telefon i tablet sa zabavnim igrama za istraživanje mozga. Igranje igrica i ispunjavanje upitnika pomaže razumjeti kako mozak funkcionira i kako je povezan s raspoloženjem i ponašanjem.	Prikupljanje mišljenja Igrifikacija	Psihologija Kognitivne znanosti	Scistarter <a href="#">Brain Explorer</a>
<a href="#">Mozak: Brainbuilder</a>	Inovativna aplikacija dizajnirana da angažira korisnike u istraživanju neuroznanosti kroz interaktivnu platformu. Ideja u srži ove aplikacije je omogućiti korisnicima da koriste svoje ljudske sposobnosti u prepoznavanju i praćenju objekata u trodimenzijskom prostoru, što je područje na kojem ljudi često nadmašuju računalne algoritme.  Igra je dizajnirana tako da omogući korisnicima da koriste svoje vještine i razumijevanje kako bi doprinijeli stvarnom neuroznanstvenom istraživanju.	Prikupljanje mišljenja Igrifikacija	Psihologija Kognitivne znanosti	Scistarter <a href="#">Mozak: Brainbuilder</a>